# Viktorinas izvertējums

Uzdevums: Manas izstrādātas programmas “Viktorīna – Ko tu zini par Latviju?” izvērtējums

# 1.Lietotāja rokasgrāmata un prasību izpilde

Es uzstādīju programmu "Viktorīna", izmantojot doto failu. Lietotāja rokasgrāmata bija saprotama, tajā skaidri norādīti soļi, kā palaist programmu. Programmu palaidu ar Python Visual Studio Code vidē. Viss strādāja kā vajadzētu.  
Manuprāt, programma atbilst prasībām:  
- Ir vismaz 3 jautājumi.  
- Lietotājs var izvēlēties atbildes.  
- Rezultāts tiek parādīts beigās vai ir ”Pareizi!” vai ”Nepareizi!” un punktu skaits.

# 2. Testēšana

Testēšanas mērķis: Pārbaudīt, vai viktorīna darbojas pareizi dažādās situācijās.

## Testpiemēru tabula

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testa Nr. | Apraksts | Ievade | Sagaidāmais rezultāts | Rezultāts |
| 1 | Pareiza atbilde uz 1. jautājumu | "2" (Rīga) | Parādās "Pareizi!" |  |
| 2 | Nepareiza atbilde uz 2. jautājumu | "1" | Parādās "Nepareizi." |  |
| 3 | Burti kā ievade | "abc" | Brīdinājums par nederīgu ievadi |  |
| 4 | Skaitlis ārpus robežām | "7" | Nederīga ievade |  |

Papildinātie testpiemēri:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testa Nr. | Apraksts | Ievade | Sagaidāmais rezultāts | Rezultāts |
| 5 | Pareizas atbildes uz visiem jautājumiem | "2", "3", "3" | 3/3 punkti. Parādās uzslava |  |
| 6 | Kļūdainas visas atbildes | "1", "1", "1" | 0/3 punkti. Parādās mudinājums |  |
| 7 | Tukša ievade (enter) | "" | Nederīga ievade |  |
| 8 | Ievade ar atstarpēm  (" 2 ") | " 2 " | Pareiza interpretācija |  |

## Gala secinājumi

Programma izpilda visus uzdotos uzdevumus. Lietotājs var atbildēt uz jautājumiem, un programma parāda pareizu rezultātu. Ievades kļūdas tiek pamanītas un apstrādātas. Programma ir lietojama un saprotama.  
  
Iespējamie uzlabojumi var būt :  
- Pievienot vairāk jautājumu.  
- Atbildes pierakstīt datu failā (piemēram, .txt).  
- Pievienot skaņas vai attēlus, vai pat animāciju .